vtech® Baby

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Sonajero ¡pío pío!

© 2007 VTech

Impreso en China
91-73522-000-006(西)

QUERIDOS PADRES

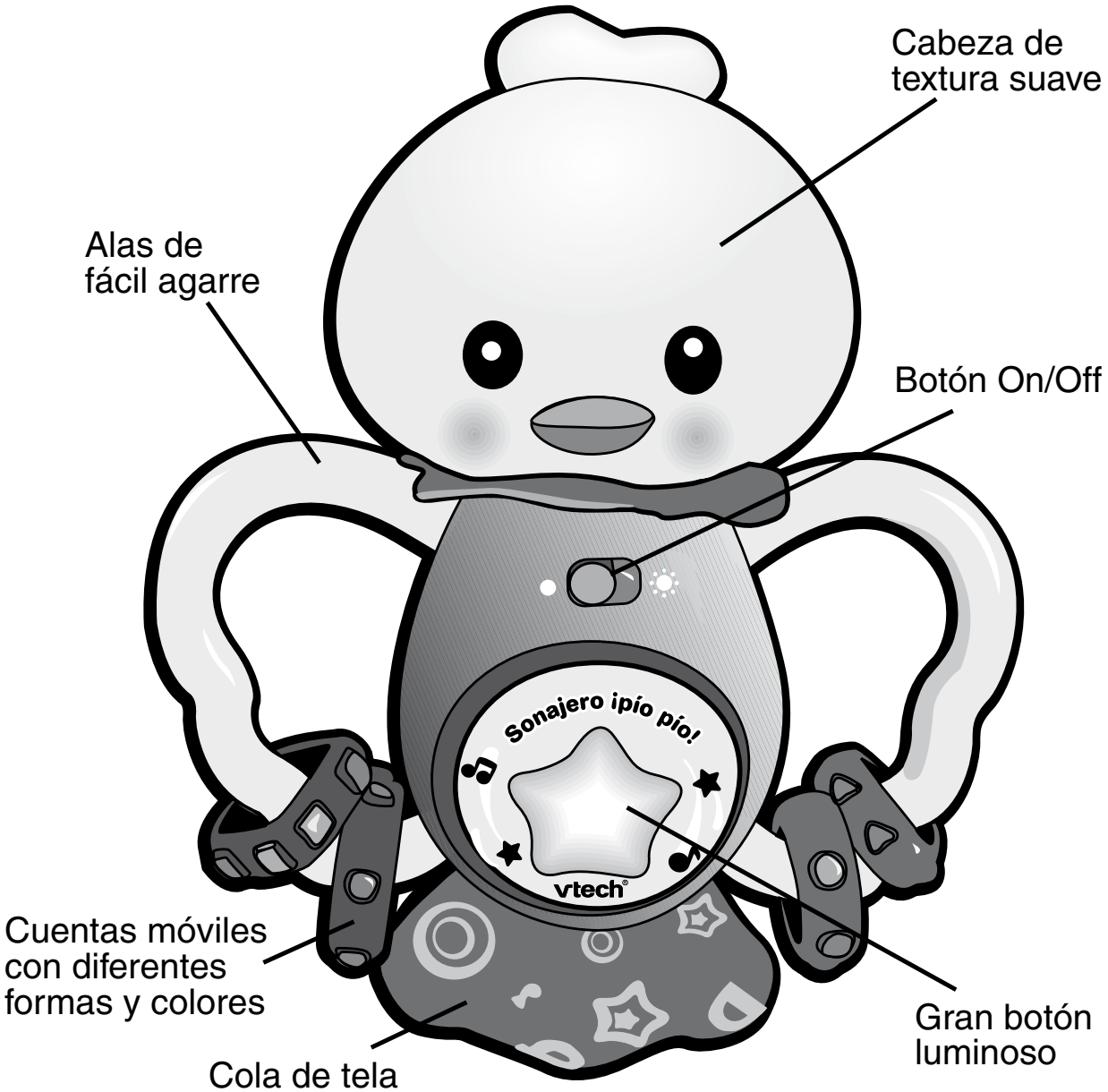
*En **VTech®** sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech®** incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Sonajero ¡pío pío!** de **VTech®!** Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

El pequeño **Sonajero ¡pío pío!** está especialmente diseñado para favorecer su motricidad fina y gruesa, así como para despertar todos sus sentidos con diferentes sonidos, texturas, colores, formas y luces. Además se compone de divertidas melodías que despertarán su interés por la música.



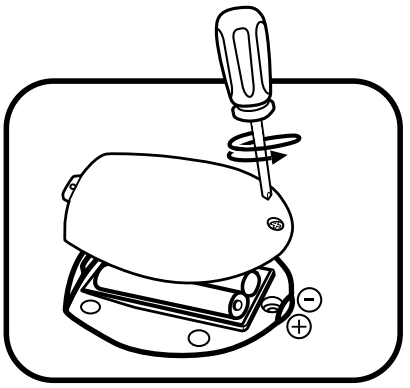
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Sonajero ¡pío pío!**, de **VTech®**.
- Un manual de instrucciones.

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

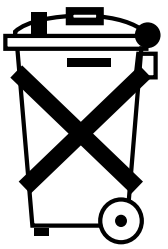
- Asegúrese de que el juguete esté apagado.
- Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
- Coloque dos pilas “AAA” (UM-4/LR03) nuevas según muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato).
- Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



ADVERTENCIA:

- Instalar las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar fugas.
- Reemplazar todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezclar pilas nuevas y viejas.
- No utilizar pilas de diferentes tipos.
- Quitar las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.

- No recargar las pilas normales.
- No tirar las pilas al fuego.
- Los bornes de una pila no deben ser cortocircuitados.
- Las pilas deben ser instaladas bajo la supervisión de un adulto.
- Recuerde que las pilas deben ser depositadas en un contenedor especial para su posterior reciclaje, y así colaborar en la conservación del medio ambiente.



NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

NOTA: Si por algún motivo el juguete deja de funcionar, siga los siguientes pasos:

1. Apague la unidad.
2. Retire las pilas usadas.
3. Espere durante unos minutos antes de sustituir las pilas por otras nuevas.

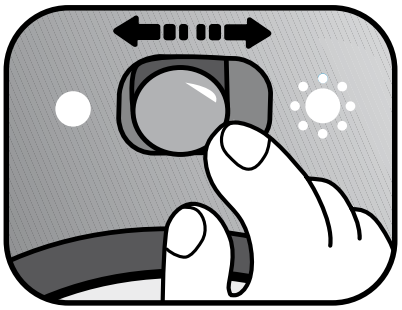
Encienda la unidad. El juguete debe ahora estar listo para reanudar su actividad.

En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el **Servicio de Atención al Cliente** llamando al teléfono 91 312 0770 o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

CARACTERÍSTICAS DEL JUGUETE

1. **Botón On/Off**

   Para encender el juguete, mueva el botón hacia la posición On (☀). Para apagarlo, mueva el botón hacia la posición Off (●).

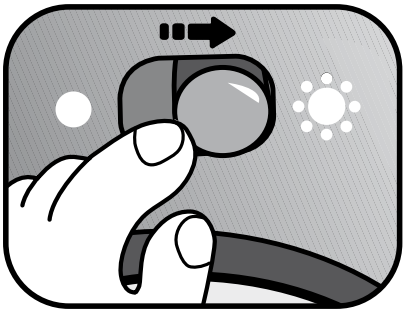


2. **Desconexión automática**

   Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de 30 segundos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, pulse el gran botón central o agite el **Sonajero ¡pío pío!.**

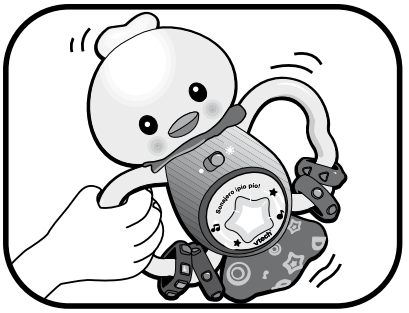
ACTIVIDADES

1. Encienda el juguete deslizando el interruptor a la posición On (☀). Se escuchará una canción seguida de una animada frase y divertidos sonidos de pajaritos. Todo ello acompañado de llamativas luces.



2. Una vez encendido, el juguete se activará si se presiona sobre el gran botón central o si se agita el sonajero. Se escucharán de forma aleatoria diferentes sonidos, melodías y frases cortas.

3. Si pasados unos minutos el niño no juega con el sonajero se escucharán sonidos de pajaritos. Pasados 10 segundos sin juego sonará una canción y, a continuación, el juguete se apagará automáticamente para ahorrar pilas.



CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo. No utilizar disolventes ni abrasivos.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

NOTA:

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular.

Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los **2 años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería en el producto durante el periodo de garantía, éste puede ser devuelto a **VTech Electronics Europe** o al establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder darle satisfacción a la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

_____

_____

_____